



REGOLAMENTO UFFICIALE STAGIONE 2020/21

1. PREMESSA.

Il presente regolamento costituisce un'appendice allo Statuto ufficiale della L.i.f. (Lega Italiana Fantacalcio) sezione di Catanzaro – Rione De Filippis. Le regole qui riportate, sono quindi quelle che, per necessità legate alla manifestazione, differiscono da quelle del suddetto Statuto. Di conseguenza, **per tutti i casi e le regole non trattate o citate** nel presente regolamento, sarà necessario ricorrere allo Statuto Lif.

2. LE QUOTE DA VERSARE E I PREMI

La rata è di Euro 30 per tutte le società iscritte, da versare rigorosamente entro e non oltre la mezzanotte del giovedì che precede la 21esima giornata del campionato di calcio di serie A.

Non sono ammesse dilazioni di pagamento, versamenti rateali o acconti, salvo comprovati fatti di impedimento e comunque previo accordo con il Cassiere (figura ricoperta dal Presidente Urfa).

In caso di mancato versamento della quota la società resasi responsabile verrà esclusa dalla manifestazione e sostituita da altra della stessa Lega (favorendo la quinta classificata nel campionato precedente).

Nel caso mancasse il numero previsto di partecipanti, per eventuale rinuncia o esclusione di alcune squadre, il presidente provvederà a modificare il numero dei partecipanti e le regole della competizione.

Il premio per la vincente della Champions League è di Euro 80, Euro 30 per la finalista sconfitta.

Il rimanente (Euro 10) sarà utilizzato per le spese di gestione.

Oltre ai premi in denaro sono previsti dei premi in fm: 20 per la vincitrice e 10 per la finalista sconfitta.

3. COME QUALIFICARSI.

Le società appartenenti alla Lega Italiana Fantacalcio hanno diritto a partecipare alla Champions League laddove ottengano un piazzamento nelle prime quattro posizioni del campionato precedente a quello in cui si svolge la manifestazione.

Qualora la vincitrice della Champions League della stagione precedente non rientrasse tra le prime quattro del campionato della sua lega, quest'ultima avrebbe il privilegio di disputare comunque la Champions League effettuando uno spareggio con la quarta classificata del campionato LIF, spareggio da disputare in gare di andata e ritorno (**4.a e 5.a giornata del campionato successivo**), con fattore campo (+3) per chi gioca in casa, riservando il vantaggio di giocare la seconda gara tra le mura amiche alla quarta classificata.

4. CALENDARI

Le quattro squadre qualificate saranno inserite in un unico girone, in cui saranno sorteggiati i calendari (che prevedono scontri diretti tra tutte le partecipanti in gare di andate e ritorno con fattore campo pari a +3 punti coefficiente) secondo le regole indicate dal Presidente prima dell'inizio della manifestazione.

Le giornate in cui si gioca la Champions sono: dalla 21esima alla 26esima del campionato di serie A le gare dei gironi, secondo il seguente schema:

PRIMA GIORNATA ANDATA (21esima)

Squadra A

Squadra B

Squadra C

Squadra D

PRIMA GIORNATA RITORNO (24esima)

Squadra C

Squadra B

Squadra A

Squadra D

SECONDA GIORNATA ANDATA (22esima)		SECONDA GIORNATA RITORNO (25esima)	
Squadra A	Squadra C	Squadra B	Squadra A
Squadra B	Squadra D	Squadra D	Squadra C
TERZA GIORNATA ANDATA (23esima)		TERZA GIORNATA RITORNO (26esima)	
Squadra B	Squadra C	Squadra C	Squadra A
Squadra D	Squadra A	Squadra D	Squadra B

Finale nella 29esima giornata in campo neutro e gara unica.

5. CLASSIFICA DEI GIRONI E PASSAGGIO DEL TURNO

Le prime due classificate del girone giocheranno la finale in gara unica e campo neutro che si disputerà alla 29esima giornata di campionato.

Per determinare la classifica del girone si tiene conto (nell'ordine) di: 1) Punti classifica generale, 2) classifica degli scontri diretti, 3) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti, 4) maggior numero di reti segnate in generale. 5) In caso di ulteriore parità si effettuerà uno spareggio in gara unica e campo neutro da disputarsi alla 27esima giornata di campionato.

Qualora si trovassero più di due squadre con gli stessi punti, lo spareggio sarà effettuato solo tra le due squadre che si troveranno meglio piazzate secondo la classifica avulsa calcolata con le regole stabilite nello statuto Lif.

6. RISULTATI

Per la determinazione dei risultati e per le regole di consegna delle formazioni vale quanto previsto sullo Statuto Lif con riferimento alle Coppe, con la sola differenza riferita all'impossibilità di schierare giocatori ricevuti in prestito temporaneo (in tal caso verranno giudicati come mai schierati e sostituiti dal primo nominato in panchina in quello stesso ruolo senza perciò considerare alcuna sostituzione) ed al valore dei punti coefficiente per chi gioca in casa: +3 anziché +2.

7. I CALCI DI RIGORE

Ove sia necessario decretare un vincitore, che il risultato finale non sia riuscito a determinare, verranno tirati i calci di rigore secondo le regole illustrate nello Statuto Lif.

8. INCASSI STADIO

Come da apposita delega contenuta nell'art. 131 co. 8 dello Statuto Lif, articolo a cui si rimanda per la quantificazione dell'incasso, nelle gare di girone della Champions League, ogni qualvolta una società gioca in casa riceve l'incasso della partita, a meno che lo stadio non sia fermo al livello 1 che è l'unico a non fornire incassi, calcolando la presenza di un numero di spettatori pari al Livello Medio (50%) della capienza. Nelle gare di spareggio per l'accesso al girone si calcolerà la presenza di un numero di spettatori pari al Livello Basso (30%) della capienza.

Nelle gare di spareggio per l'accesso alla finale di Champions si calcolerà la presenza di un numero di spettatori pari al Livello Alto (80%) della capienza.